

まちづくりの大綱の 主な事業

2・3ページでお伝えした令和3年度施政方針に基づき、本年度も多くの事業を実施する予定です。その中でも主な取組を抜粋して紹介します。
※赤字は新規事業。
※1万円未満の金額は、四捨五入しています。



復旧・復興の取組

速やかな復旧と災害への備え

- ▶ **被災者への支援** 9,266万円
被災地域のまちづくり活動等を支援し、被災者の住宅再建に向けた支援などを行う。
- ▶ **農林水産業・商工業等への支援** 6億4,013万円
被災した農地や林地のほか関連施設等の復旧などを行う。
- ▶ **教育施設・社会教育施設等の復旧・復興
社会資本等の復旧・復興** 10億9,679万円
道路・河川等の復旧や橋梁の架け替えなどを行う。



③ 産業振興 やりがいと魅力をつくる

- ▶ **肉用牛新規参入促進特別対策事業** 1,453万円
肉用繁殖牛への新規参入や独立就農を促すため、牛舎等の施設や繁殖牛の導入に対する支援を行い、新たな担い手の確保を図る。
- ▶ **林業成長産業化地域創出モデル事業** 1億2,400万円
森林資源の循環活用を進め、林業による地域の活性化を図るため、調査・分析や実証実験等を行うほか、加工施設の整備に対する助成を行う。
- ▶ **中小企業者等事業継続支援事業** 1億8,800万円
新型コロナウイルス感染症の影響によって売上が大きく減少し、厳しい経営を強いられている中小企業者等の事業継続支援を行う。



② 福祉 住む安心を高める

- ▶ **子ども家庭総合支援拠点・子育て世代包括支援センター事業** 1,049万円
子育てに関する悩みや児童虐待などの相談体制を一元化し、妊娠期から子育て期の情報提供と支援業務を切れ目なく行う。
- ▶ **小児救急医療支援事業** 495万円
休日・夜間に小児救急患者を受け入れられるよう、小児救急医療体制の運営への助成を行う。
- ▶ **自主防災組織活性化事業** 499万円
自主防災組織の活性化を図るため、防火防災活動等への助成や体験型防災プログラムを実施する。



① 市民協働 きずなを強める

- ▶ **ひた暮らしPR事業** 843万円
日田市の魅力と移住・定住に関するきめ細かな情報発信やオンラインでの相談体制の強化、民間団体との協働による移住者受入れ体制の整備拡充を行う。
- ▶ **新しい公共推進事業** 1,685万円
安心して暮らし続けることのできる地域づくりを進めるため、地域を担う住民自治組織の設立と運営を支援する。
- ▶ **個人番号カード交付事業** 4,639万円
国のデジタル化やマイナンバーカードの利活用拡大計画に伴い、タブレット申請補助や出張申請等を継続して実施し、更なる取得促進を行う。



⑥ 環境 水と緑を宝にする

- ▶ **美しいひたづくり推進事業** 686万円
地域の環境保全を図るため、ポイ捨て等防止監視員による巡回監視や、モデル地区の指定による自主的な美化活動の支援を行う。
- ▶ **地域資源リサイクルシステム施設整備事業** 726万円
資源の有効利用と既存施設の老朽化対策として、3つの廃棄物等処理施設を統合し、効率化するシステムの構築を目指す。
- ▶ **焼却施設等更新事業** 2億1,889万円
清掃センターの施設更新へ向けた用地取得を進めるとともに、用地整備関係業務や生活環境影響調査を行う。



⑤ 教育・文化 学ぶ楽しさを増やす

- ▶ **学校給食運営事業** 2億8,585万円
学校給食費の管理に係る保護者及び教職員の負担軽減や利便性の向上、会計の透明化を図るため、公会計化及び口座振替を行う。
- ▶ **ICT教育環境整備事業** 8,845万円
国のGIGAスクール構想に基づき、児童生徒1人1台整備したタブレット端末等の維持管理及び利活用促進のための教職員研修を行う。
- ▶ **総合体育館施設整備事業** 2億4,368万円
築29年を経過した日田市総合体育館について、施設の長寿命化と利用者の利便性の向上、災害時の避難所としての安全性を確保するため、大規模改修を行う。



④ 生活基盤 安全で快適に暮らす

- ▶ **公共交通対策** 1億6,129万円
民間バス路線の運行費補助やコミュニティバスの運行を行うほか、通院などの移動手段を確保するため、乗合デマンドタクシーや福祉バスなどの運行を行う。
- ▶ **城内住宅建替事業** 2億6,300万円
老朽化が著しい城内団地の建替や住環境整備のため、計画に基づき大規模改修工事に着手し、令和4年度の完成を目指す。
- ▶ **地域情報通信インフラ改良事業** 9,379万円
高速・大容量通信への対応、長期安定運用等を目的として、令和元年度から3年度にかけてインターネットの通信方式を変更する。

