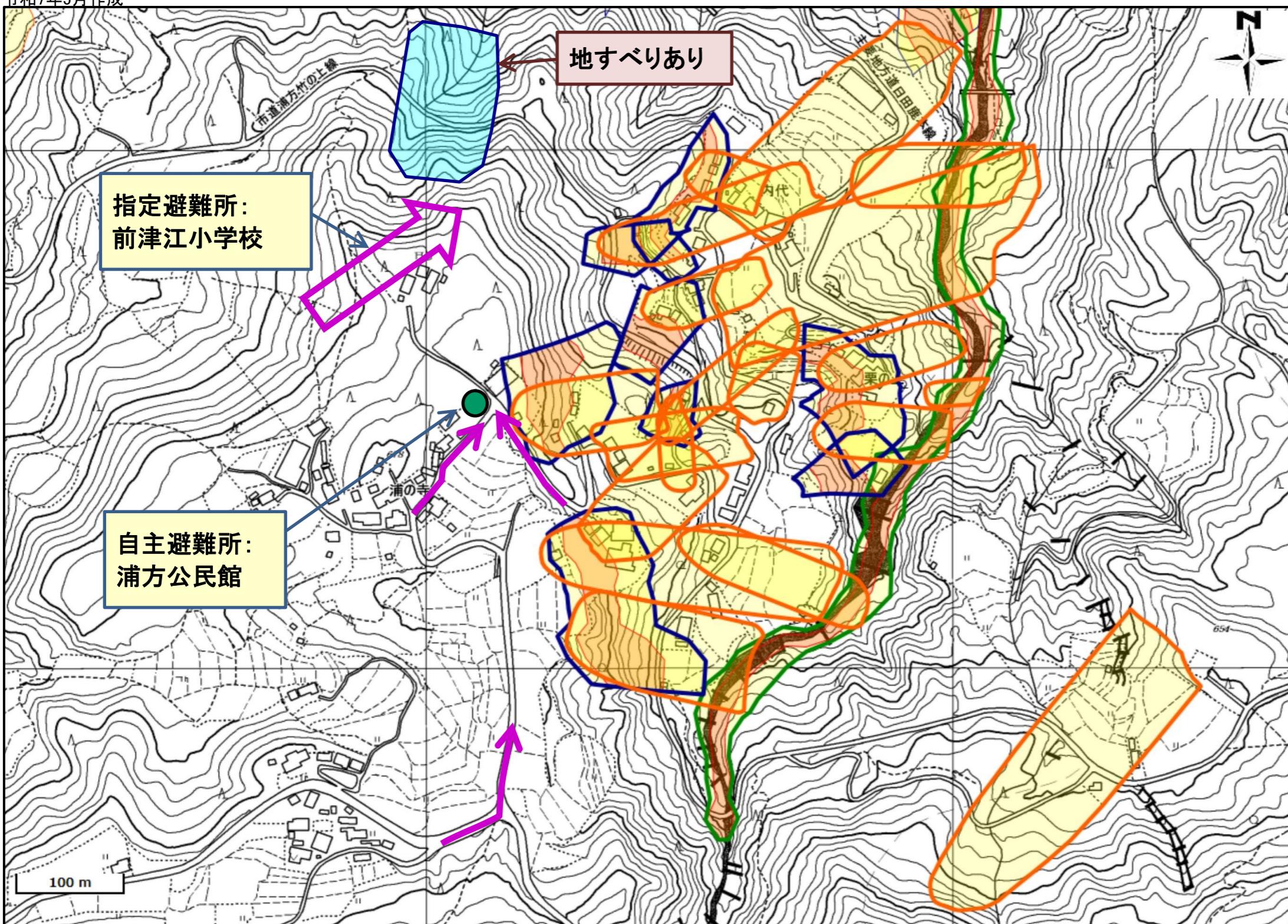


災害ハザードマップ

令和7年5月作成



「この地図は、大分県森林資源情報データ(ダウンロード)から作成したものである。

(測量法に基づく国土地理院長承認(使用)R2KUs3)

- 土砂災害警戒区域は、「土砂災害が発生した場合、住民の生命又は身体に危害が生じるおそれのある区域」です。
- 土砂災害特別警戒区域は、「土砂災害が発生した場合、建築物に損壊が生じ、住民の生命又は身体に著しい危害が生じるおそれのある区域」です。
- ・土砂災害警戒区域等にお住まいの方は、大雨のときには警戒避難が必要となりますので、注意してください。
- ・また、土砂災害警戒区域以外の箇所でも土砂災害の発生する可能性がありますので、自分の住んでいる家の周辺の斜面や渓流、避難所などをよく確認しましょう。
- ・自主避難所は地元と協議して決めた緊急の場合の一時避難所であり、基本的には指定避難所への早めの避難をお願いします。

問い合わせ先:

日田市役所 防災・危機管理課 電話 0973-23-3111
ホームページ(<https://www.city.hita.oita.jp>)



位置図(広域)

項目	記号
土砂災害警戒区域(土石流)	
土砂災害警戒区域(急傾斜)	
土砂災害警戒区域(地すべり)	
土砂災害特別警戒区域	
指定避難所(市が運営する避難所)	
自主避難所(地元と協議して決めた避難所)	
危険が想定される区域	
主要な避難路	
注意事項	
避難所の説明	
洪水で浸水が想定される区域	
20m以上	
10m~20m未満	
5m~10m未満	
3m~5m未満	
0.5m~3m未満	
0.5m未満	

要配慮者利用施設一覧 →

※ページ内[要配慮者利用施設一覧]をクリック



土砂災害に備えて

大雨の時など避難の際に必要となりますので、家族全員がわかる場所に貼っておきましょう。

日頃からの確認



① 土砂災害警戒区域や避難所等を確認しておきましょう！

雨が強くなってきたら



② テレビやラジオ、インターネット等で気象情報を確認しましょう。

前兆現象を見たら



避難のときは



③ 直ちに市役所に連絡しましょう！

種類	前兆現象
土石流	<ul style="list-style-type: none"> ○急に川の流れが濁り流木が混ざっている。 ○山鳴りがする。 ○雨が降り続いているのに川の水位が下がる。
がけ崩れ	<ul style="list-style-type: none"> ○がけに割れ目が見える。 ○がけから水がわき出ている。 ○がけから小石がぱらぱらと落ちてくる。
地すべり	<ul style="list-style-type: none"> ○斜面から水がふき出す。 ○沢や井戸の水が濁る。 ○地面にひび割れができる。

④ 避難の連絡があったら直ちに避難しましょう！

⑤ 避難の際はこんなことに気をつけましょう！

- ・渓流から直角方向に避難し、できるだけ渓流から離れましょう。
- ・避難所へ避難する際は、他の土砂災害警戒区域等や浸水想定区域を避けた避難経路を選択しましょう。

○【警戒レベル3】高齢者等避難が出たら

避難するのに時間がかかる高齢者などの要配慮者やその支援者は危険な場所から避難してください。高齢者等以外の人も必要に応じて普段の行動を見合わせ始めたり、避難の準備をしたり、危険を感じたら自主的に避難してください。

○【警戒レベル4】避難指示が出たら

計画された避難所等への避難行動に移るとともに、避難所等への避難が困難な場合は周囲の建物より比較的高い建物(鉄筋コンクリート等の堅固な建物)の2階以上(斜面と反対側の部屋)に避難するなど、危険な場所から避難してください。

前兆現象発見!!

避難

指定避難所

前津江小学校

自主避難所

浦方公民館

通報

通報先

日田市役所 防災・危機管理課
電話:0973-23-3111

前津江振興局
電話:0973-53-2111

日田警察署
電話:0973-23-2131(110)

日田消防署
電話:0973-24-2204(119)

～雨の強さと災害の発生状況～

1時間雨量	人が受けるイメージ	発生状況
10~20ミリ	ザーザー降る	長く続くときは注意が必要。
20~30ミリ	どしゃ降り	側溝や下水、小さな川があふれ、小規模のがけ崩れが始まる。
30~50ミリ	バケツをひっくり返したように降る	山崩れ、がけ崩れが起きやすくなり、危険地帯では避難の準備が必要。
50~80ミリ	滝のように降る	土石流が起こりやすい。多くの災害が発生する。
80ミリ以上	息苦しくなるような圧迫感がある。恐怖を感じる	雨による大規模な災害の発生するおそれが強く、厳重な警戒が必要。