

平成30年度市民まちづくり集会（若者版第1回）

とき

平成31年1月15日（火）
午後6時30分～9時00分

ところ

日田市役所 7 階大会議室

参加者

18歳以上40歳未満の市民の中から無作為に抽出して案内通知を行った方のうち、応募のあった16名とアドバイザーとして日田青年会議所から参加した5名の合計21名（日田青年会議所は第1回目みの参加）

目的

- ・日田市自治基本条例に基づく、市民参画と協働によるまちづくりの推進
- ・同条例で求める全ての市民が、まちづくりの主体として地域の課題解決に向けて行動することへの努力
- ・第6次日田市総合計画に基づく、市民協働によるまちづくりの一環としての、若者がまちづくりに携わり活躍できるまちの実現

上記の推進を図るため、若者自身における、まちづくりや市政に参画するきっかけづくりと意識の醸成を目的として開催したものです。

当日の流れ

18:30～	開会 ・挨拶 ・会の目的、進め方の説明 ・自己紹介		コーディネーター 大分大学経済学部 社会イノベーション学科 教授 渡邊 博子先生
18:55～	ワーク1 ①5班に分かれ、テーマ「昔の思い出」について自由討議（30分） [例：よく遊んでいたこと、流行していたもの、良く行っていた場所など] ②席替え、休憩（15分） ③席替え後の班で再度、テーマ「昔の思い出」について自由討議（15分） ④当初の班に戻り情報共有（10分）		
20:05～	ワーク2 ①ワーク1の内容について、その背景や理由を考える。 [例：なぜその遊びをしていた？なぜそれが流行？なぜその場所に行っていた？など] ②背景や理由をもとに「昔は良かったなあ」「今も昔も変わってないなあ」といった意見を出す。 ③上記①、②をもとに、「昔みたいにこうなったらいいな」「ココがこう変わるといいな」「ココは変わらず残していきたいよね」といったアイデアを出す。		
20:45～	渡邊先生の講評		
21:00	閉会		

※ 1 日目は、アイデア出しまでで終了。次回（1/24）アイデアの実現に向け、自分たちに何ができるかを考え、各班で具体的な提案を行う。

平成30年度市民まちづくり集会(若者版第1回)

テーマ「昔の思い出」



2019.1.15(Tue)
日田市役所 7階 大会議室



時間の経過とともに、意見が活発になり会場は
笑い声と熱気に包まれていました。



平成30年度市民まちづくり集会（若者版第1回）

「ワーク2 まとめシート」

A班

A班 市民まちづくり集会ワーク2 まとめシート

昔は良かったなあ」「今も昔も変わってないなあ」

○みんなで外遊び

- ・一輪車、川遊び
- ・コマ、虫とり
- ・ゲームボーイ、爆竹

なぜ外なのか？

- ・「親に言われてたから」
- ・誘い合っていた。
- ・外で遊ぶ場所もあった。
- ・自分達で遊び場所を探していた。
- ・昔の方が自由だった。

○ゲームで遊ぶ

- ・ゲームボーイ、たまごっち、64
- ・スーパーファミコン

→昔はみんなで集まってゲームをしていた。

今はネットで見えない相手と集まってゲームをしている。

→友達の家に遊びに行ける。

「昔みたいにこうなったらいいな」

子供達だけで遊べる環境。
自由に

「ココがこう変わるといいな」

自分たちで考えて遊ぶ
(与えられた遊びではなく)

「ココは変わらず残していきたいよね」

子供心に帰る

駄菓子屋(黒木、マチる)→コミュニケーション
場所

平成30年度市民まちづくり集会（若者版第1回）

「ワーク2 まとめシート」

B班

B班 市民まちづくり集会ワーク2 まとめシート

「昔は良かったなあ」「今も昔も変わってないなあ」

「昔は良かったなあ」

- 集まる場所があった
- 遊ぶ場所が多かった (川田学校
お店、ゲーム)
- ルール(制約)が少なかった ex) 火
- 素直な愛態がいた !!!
↳ 大きな刺激を受けていた
↓
郷土愛へ♡

「今も昔も変わってない」

◦ 愛態はまだ日田にいます !!!

ステキな

「昔みたいにこうなったらいいな」

◦ 集まる場所を増やしたい

「ココがこう変わるといいな」

◦ ステキな愛態たちも街並りに
巻きこめたい!!!

「ココは変わらず残していきたいよね」

平成30年度市民まちづくり集会（若者版第1回）

「ワーク2 まとめシート」

C班

C班 市民まちづくり集会ワーク2 まとめシート

「昔は良かったなあ」「今も昔も変わってないなあ」

④昔 遊び場所が自由(川・田・山→車道)
とれど、たどり、たどり、たどり

⑤今 自由なたまり場遊びの場がない。(親のつごう)

⑥昔・今 まったり、イベント参加(※と※)

⑦昔 コミュニティが限られていた。

⑧今 ライン、電話...増えた。

⑨今 出来る人しかかかわらない。

⑩昔

「昔みたいにこうなったらいいな」

おおとかまを合わせ(=コミュニケーション)とやらいいぞ!

川・田・山はどぞ自由に遊べるといい!

「ココがこう変わるといいな」

自由に遊べるからもういい!

「ココは変わらず残していきたいよね」

まったり、イベント。(観光祭のニセ etc...)

D班

●D班 市民まちづくり集会ワーク2 まとめシート

「昔は良かったなあ」「今も昔も変わってないなあ」

・人と人のつながりが見えた

アナログ(想像力)

考える時間があった。

人を想いやる時間もあつた。

関わりを特約して思うところある。

他者の

心

(人を想いやる気持ち)

手をひたいていう変な気持ち。

「昔みたいにこうなったらいいな」

誰もが入れる空き地

アナログ的なつながり。

「ココがこう変わるといいな」

新しい人が住みやすい場所 上の世代との

(コミュニケーション場) 交流

情報発信

サークル説明会(総合体験)

「ココは変わらず残していきたいよね」

おっちゃんの優しさ(カブトムシ)

個人商店(貴重)

平成30年度市民まちづくり集会（若者版第1回）

「ワーク2 まとめシート」

E班

E班 市民まちづくり集会ワーク2 まとめシート

「昔は良かったなあ」「今も昔も変わってないなあ」

・近所との関わり方、親せきも。

（知られなかった。教えてくれる。昔に遊ぶ前と同じ）

・だがしやおねちゃん溜まり場、行けば誰かいる（地域の貝子）。

・川遊び
度々め試し、学校では禁止
水質良かった

・公園のデンジャラス見合が良かった。
メビウス、輪 “痛”目の体験
ぐるぐる回る遊具、自分で判断

・とくあえず外で遊んでいた。
田んぼ、

「昔みたいにこうなったらいいな」

・淡水魚センターのようなテーマパークがあるといいな。

・ライブハウス 若い人が打ちこめる場所
YouTubeでもOK。
発表の場。

「ココがこう変わるといいな」

・ペリキオ27-ルの様で、特別な体験が出来る市営の施設があるといいな。

「ココは変わらず残していきたいよね」

・家族で行ける場所（買物遊ぶ食べる）
複合施設

・どんと焼き。

・日田のお祭り、日田よりではが増えるといいよ。

遊び場
危険な遊び