

平成30年度市民まちづくり集会（若者版第2回）

とき

平成31年1月24日（木）
午後6時30分～9時00分

ところ

日田市役所 7階大会議室

参加者

18歳以上40歳未満の市民の中から無作為に抽出して案内通知を行った方のうち、応募のあった15名（前回から引き続き）

目的

- ・日田市自治基本条例に基づく、市民参画と協働によるまちづくりの推進
- ・同条例で求める全ての市民が、まちづくりの主体として地域の課題解決に向けて行動することへの努力
- ・第6次日田市総合計画に基づく、市民協働によるまちづくりの一環としての、若者がまちづくりに携わり活躍できるまちの実現

上記の推進を図るため、若者自身における、まちづくりや市政に参画するきっかけづくりと意識の醸成を目的として開催したものです。

当日の流れ

18:30～	開会 ・ 前回のおさらい ・ 今回の進め方の説明		コーディネーター 大分大学経済学部 社会イノベーション学科 教授 渡邊 博子先生
18:40～	ワーク3※前回のワーク1、2からの続き ・ 前回のまとめシートをもとに、アイデアの実現に向けて「自分たちが楽しみながらできそうなこと」について発表用シートにまとめる。 (発表順決定、休憩)		
20:00～	発表及び講評 ・ 各班ごとに発表及び渡邊先生からの講評 (発表4分、講評2分) × 5班		
20:35～	振り返り		
21:00	閉会		

(今後について)

提案発表後の会場では参加者から「実際に取り組んでみたい」「日田の良さを再認識できた」「日田の良さをもっと皆にも知ってもらいたい」といった声が出されました。

2日間にわたって開催した市民まちづくり集会としての取組は、各班による提案発表をもって終了しますが、今後参加者同士で実際に活動を行う場合には、必要に応じて市も一緒になって取り組みを進めていきます。

平成30年度市民まちづくり集会(若者版第2回)

テーマ「自分たちが楽しみながらできそうなこと」

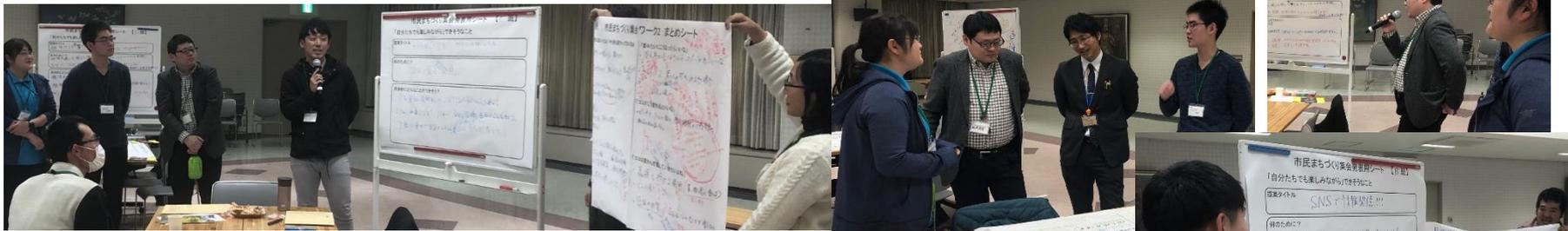


2019.1.24 (Thu)
日田市役所 7階 大会議室

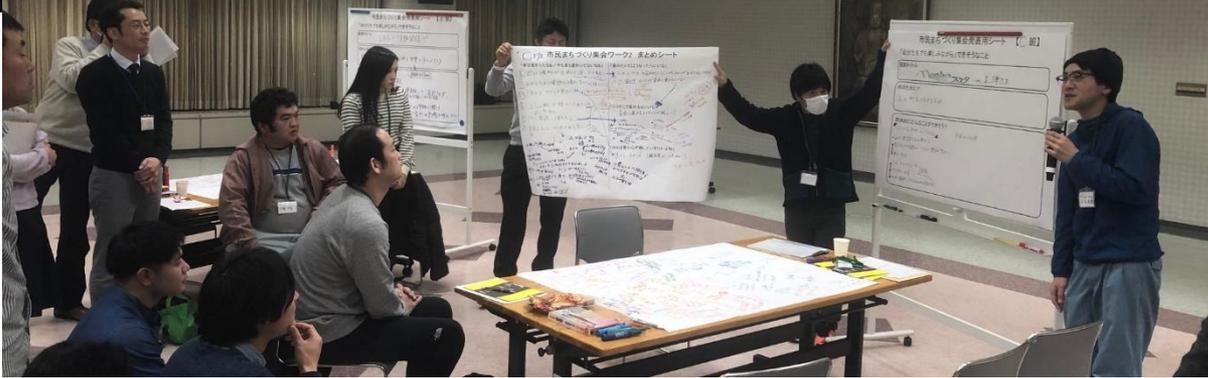
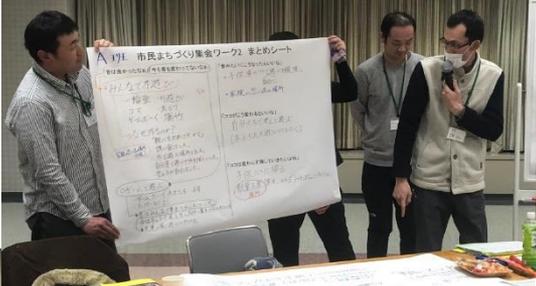
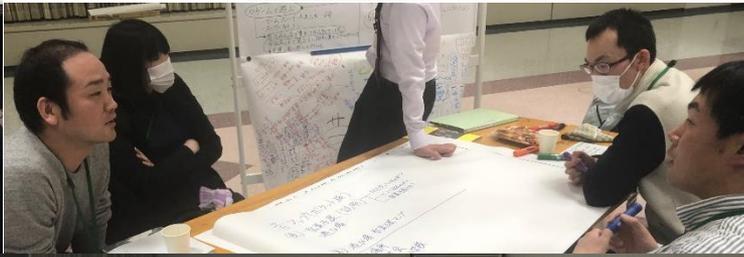
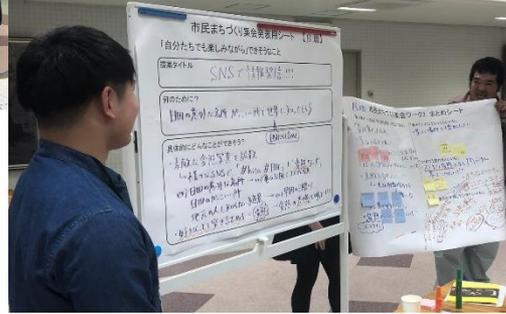


平成30年度市民まちづくり集会(若者版第2回)

テーマ「自分たちが楽しみながらできそうなこと」



2019.1.24(Thu)
日田市役所 7階 大会議室



2日間にわたって考えた提案の発表では発表者の声にも自然と力が入ります。発表終了後には「実際にやってみたい」といった声も聞こえてくるなど、集会は大盛況の中で幕を閉じました。

平成30年度市民まちづくり集会（若者版第2回）

テーマ「自分たちが楽しみながらできそうなこと」

A班

市民まちづくり集会発表用シート 【A班】

「自分たちでも楽しみながら」できそうなこと

提案タイトル「駄マップ (MAP) の制作!!
DA RUMP

何のために？

- コミュニケーションの場の復活
- 小売店の宣伝による地域の活性化

具体的にどんなことができそう？

駄菓子屋や昔の遊びの情報を掲載したチラシ(ポケット版)を作成する。

(載せる情報):

表: 駄菓子屋の説明(何を売っているの?どこにあるの?駄菓子屋とは?)
駄菓子屋付近の遊び場(公園など)、昔の遊びの情報(駒コマなど)

裏: マップ

(配付先)

子供会や市内の小学校

☆子供たちが持ち運びできるようにポケット版にする。

平成30年度市民まちづくり集会（若者版第2回）

テーマ「自分たちが楽しみながらできそうなこと」

B班

市民まちづくり集会発表用シート 【B班】

「自分たちでも楽しみながら」できそうなこと

提案タイトル

SNSで情報発信!!!

何のために？

日田の意外な名所・かっこいい所を世界に知ってもら

具体的にどんなことができそう？

自分たちも含めて

・素敵な変態写真を拡散

↳ 様々なSNSで「#hita #日田」+「変態ワード」

ex) 日田の意外な名所 → ex) 亀山公園でコスプレ写真

日田のかっこいい所
地元の人でも知らない絶景

→ ex) 早朝の三隈川...

・好きなことを突き詰める = 変態

→ 変態の共鳴を呼ぶ!!!

平成30年度市民まちづくり集会（若者版第2回）

テーマ「自分たちが楽しみながらできそうなこと」

C班

市民まちづくり集会発表用シート 【C班】

「自分たちでも楽しみながら」できそうなこと

提案タイトル

Mountain ~~フェスタ~~ in 上津江

何のために？

山と田をつなげるため

具体的にどんなことができそう？

9月～10月

1) バーフェスタの山バージョン

・山の迷路(山の学び)
・田んぼでの遊び(ゴルフ 野球 サッカー 等)

↓
木工キット

↓
ミニグレートレース) 競技

↓
ケツスキー大会

↓
みみづ基地 コーポラティブなストレスは、さん

平成30年度市民まちづくり集会（若者版第2回）

テーマ「自分たちが楽しみながらできそうなこと」

D班

市民まちづくり集会発表用シート 【D班】

「自分たちでも楽しみながら」できそうなこと

提案タイトル

趣味は人を^繋ぎ^結ぶ！ (please. ^{can} unite all generous!!)

何のために？

趣味を通じて、個人と個人の^繋ぎ^結を作ります。(コミュニティの創設)

⇒ 世代、性別、国籍、地球を超えて、心と心の^繋ぎ^結を作ります。
生きがいを探る生活

具体的にどんなことができそう？

趣味の展示会

趣味の^シニテ紹介 (個別ブースで具体的な活動内容の展示品)

(例) 音楽、語学、スポーツ (e-sports等)、芸術、ボランティア
ゲーム (囲碁) 子育て、介護支援

平成30年度市民まちづくり集会（若者版第2回）

テーマ「自分たちが楽しみながらできそうなこと」

E班

市民まちづくり集会発表用シート 【E班】

「自分たちでも楽しみながら」できそうなこと

提案タイトル

世代を越えた交流、"特別な体験"の共有

何のために？

日田の良^再さ発見

具体的にどんなことができそう？

市民参加投稿制のSNS(ひたねほなど)を通して
コラム、写真、ブログ、イメージなどを投稿。日田のことも知る。
手軽に参加できるシステム。(企画・テーマを日田市民で考える。)